

## 埴生遊水地の今後の工事予定





殖生遊水地の工事は、令和6年10月に排水樋門が完成し、令和7年10月現在、遊水地の堤防（囲繞堤、周囲堤）整備、背割堤の整備を行っています。

今後も、引き続き堤防の整備を進めていき、整備状況を踏まえた上で、洪水を遊水地へ流入させるための越流堤の工事を行います。

引き続き地元の皆様方のご理解、ご協力をいただきながら、用地買収、工事を安全かつ着実に進め、1日も早い遊水地の完成を目指してまいります。

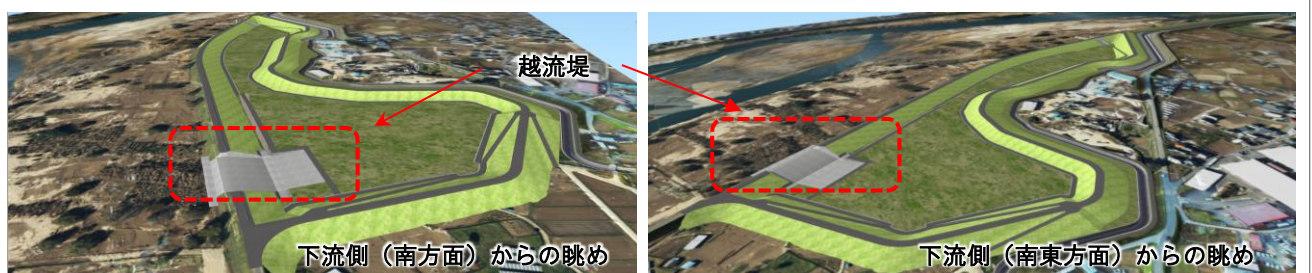


埴生遊水地整備 工事工程（令和7年12月時点）

	令和5年度	令和6年度	令和7年度	令和8年度	令和9年度
排水樋門・堤外水路					
堤防（囲繞堤、周囲堤）					
堤防（背割堤）					
越流堤					

※上記は令和7年10月時点の工程であり、今後現地状況や地元調整状況、その他不測の状況が生じた場合、工程の変更を検討する可能性があります。

## 越流堤 完成イメージ図



お問い合わせ

- |                   |          |       |    |              |
|-------------------|----------|-------|----|--------------|
| ●事業計画に関すること       | 千曲川河川事務所 | 流域治水課 | 電話 | 026-227-9434 |
| ●工事、事業用地の管理に関すること | 〃        | 戸倉出張所 | 電話 | 026-275-0133 |
| ●用地に関すること         | 〃        | 用地第二課 | 電話 | 026-227-0337 |



# 回覽

令和8年1月号 (No. 2)  
国土交通省北陸地方整備局  
千曲川河川事務所

埴生遊水地だより 第2号を発行しました！

千曲市内で現在整備を進めている「埴生遊水地」について、遊水地整備の目的や効果、工事実施状況について、地域の皆様方へわかりやすく最新情報を発信させていただくことを目的に、令和7年6月に埴生遊水地だより第1号を発行しました。

この度、埴生遊水地の事業期間変更を含む信濃川水系緊急治水対策プロジェクトの事業期間変更内容や、今後の埴生遊水地の工事工程、最新の現地の工事状況を皆様にお伝えするため、第2号を発行しました。

今後とも最新情報を発信してまいりますので、引き続き地域の皆様方のご理解とご協力をお願い申し上げます。

## 埴生遊水地の事業期間・事業完了時期の変更について

埴生遊水地ではこれまで、地元・地権者の皆様への事業計画のご説明と協議、測量等の現地調査、遊水地施設の設計、用地買収の各段階で、地元の皆様方と調整を行いながら実施してきました。

令和6～7年度に、これまでの各段階で実際に要した期間や進捗状況、遊水地全体の工事量や工事に要する期間を踏まえ、施工方法、施工計画の検討をした結果、埴生遊水地の事業期間、事業完了時期（遊水地の効果発揮時期）は当初計画の令和6年度末から令和8年度末に変更する必要が生じました。

地元の皆様方のご理解、ご協力をいただきながら、用地買収、工事を安全かつ着実に進め、1日も早い遊水地の完成を目指してまいります。

	令和 元年度	令和 2年度	令和 3年度	令和 4年度	令和 5年度	令和 6年度	令和 7年度	令和 8年度	令和 9年度
事業計画完成目標（当初・変更後）					完成目標（当初） 令和6年度末	完成目標（変更） 令和8年度末			
地元・地権者協議（説明会）		● ●	● ●	● ● ●	●				
現地調査・測量			基準点・地形測量、幅杭設置測量、地質調査、用地測量						
遊水地施設設計									
用地買収				――	――	――	――	――	
工事									

令和元年10月洪水発生

緊急治水対策プロジェクト策定（R2.1）

事業費変更（R6.9）

事業期間変更（R7.10）

※上記は令和7年10月時点の工程です。今後、現地状況や地元調整状況、その他不測の状況が生じた場合、工程の変更を検討する可能性があります。



令和7年12月時点

## 埴生遊水地 工事の実施状況



### 令和7年度の工事箇所※

- ・背割堤工事(令和7年7月工事完了)
- ・周囲堤工事及び東林坊川付け替え工事(令和7年8月より工事实施中)
- ・囲繞堤工事及び周囲堤工事(令和7年度より工事实施)

※工事予定は現時点の想定であり、今後の現地状況等により変更となる場合があります。

